



Milý milovníci milí,

děkujeme, že jste se přihlásili na náš závod a chcete s námi bavit.

Nejdříve to NEJDŮLEŽITĚJŠÍ!!! Závod se jede v běžném silničním provozu. Závod nejede po uzavřených silnicích. Je bezpodmínečně nutné, aby účastníci dodržovali na svou odpovědnost pravidla silničního provozu. Je nutné, aby účastníci závodu byli tolerantní k ostatním účastníkům závodu i silničního provozu. Vozidla musí odpovídat podmínkám provozu silničního provozu. Závodníci se účastní závodu na vlastní odpovědnost. Dbejte prosím pokyny pořadatelů.

OBECNÉ INFORMACE

- **Start závodu je na Chvalském zámku, Na Chvalské tvrzi 859, 193 00 Praha – Horní Počernice.**
- **Cíl první etapy je v Českých Budějovicích – podle ITI.**
- **Přejezdová etapa prvního dne končí v Hrdoňově, v hotelu Fontána.**
- **Start druhé etapy je v Hrdoňově – podle ITI.**
- **Cíl druhé etapy je v Tuchoměřicích v POP Engine – podle ITI.**
- **Registrace do závodu začíná v 7:30 hod v sobotu 10.6.2023.**
- Start závodu je v 9:00 hod.
- **Závod se koná ve dnech 10.6.2023 (sobota) a 11.6.2023 (neděle).** Přespání na trase je zajištěno v Hotelu Fontána v Hrdoňově, ubytování, večeře a snídaně je v ceně startovního.
- Po trase závodu je zajištěna technická pomoc, ale pozor, GO motoru, rekonstrukci náprav, nový lak a podobné zásahy hned na trase nezvládneme.
- Cílem závodu je užít si řidičský festival a přehlídku skutečně krásných silnic, které jsme pro vás vybrali, dosáhnout největší počet bodů za správně zodpovězené otázky, správně provedené úkoly, sesbírat všechna razítka na kontrolních bodech a dobře se pobavit.
- Nevíme, jak často a v jakém množství doplňujete energii svému tělu, doporučujeme však mít s sebou dostatečné množství tekutin a potravin, 300 mil není cesta do nejbližší hospody a zpět. Řízky od mámy na cestu se prostě hodí.

- Pro majitele kabrioletů doporučujeme vzít dostatečné množství opalovacího krému, objednali jsme slunné počasí. Kdo nevěří, ať si vezme kulicha.

STRUČNÝ POPIS PRAVIDEL

- Orientační závod jedte podle roadbooku obdrženého před startem závodu
- Údaje v roadbooku mohou být buď reálné nebo mapové. Reálný údaj řidič za jízdy před sebou skutečně vidí. Na obrázku v roadbooku je křižovatka ve tvaru takovém, v jakém do ní řidič vjíždí zespodu a je namalovaná z úhlu jeho pohledu. Mapový údaj je údaj vyobrazený v mapě orientovaný se severem na horní straně. Mapu obdržíte před startem závodu.
- Jedete-li podle reálného údaje, je nejdůležitější pravidlo – není-li v roadbooku uvedeno jinak, platí, že jedete po hlavní silnici a není-li hlavní silnice, pak jedete rovně. Případně co nejrovněji.
- V obou případech platí pravidla silničního provozu
- Po trase účastníci mohou dostávat úkoly, např. otázky z všeobecného přehledu, historie automobilismu apod., jízdu zručnosti a jiné zábavné (alespoň pro pořadatele)
- Spolu s roadbookem obdrží závodníci seznam fotografií míst z trasy, u kterých je úkolem zaznamenat o co jde a kde se objekt nachází (tyto se nachází výhradně v obcích)

PRAVIDLA ZÁVODU

1. Technická část

1.1. Trať soutěže vede po pozemních komunikacích. Soutěž se pořádá za normálního silničního provozu a všichni účastníci jsou povinni dodržovat platná pravidla silničního provozu. Soutěžící projíždějí trať soutěže podle itinerářů.

1.2. Stanovená průměrná rychlost v průběhu soutěže je do 50 km/hod.

1.3. Pořadí startujících, startovní časy a startovní interval (min. 1 minuta) určuje pořadatel. Posádka se dostaví ke startu v předepsaném čase. Posádka, která se dostaví na start opožděně, je zatížena trestnými body a dostane nový startovní čas. Soutěžící se nesmí zdržovat u startu ani v prostoru před startem. Nedodržení tohoto ustanovení se hodnotí zatížením trestnými body.

1.4. Tajné kontroly (TK) sledují dodržování pravidel silničního provozu. V případě nedodržení pravidel se TK hodnotí trestnými body. Za TK se považuje i měření rychlosti. Správnost průjezdu tratě je kontrolována průjezdnými kontrolami (PK), časovými kontrolami (ČK) a samoobslužnými průjezdnými kontrolami (SPK).

Pro celou oblast ČK a PK platí zákaz vystupování soutěžících z vozidla (neplatí v případě, kdy k vystoupení dá pokyn rozhodčí stanoviště), zákaz opravy, údržby a kontrolních prohlídek vozidla, doplňování PHM, otáčení a couvání.

Čas příjezdu do ČK a PK je okamžik, kdy posádka předá svůj jízdní výkaz rozhodčímu k zapsání času. Oblast ČK, PK a SPK je ohraničena vzdáleností 50 m před a 50 m za stanovištěm.

Soutěžící během jízdy plní soutěžní úkoly (SÚ). Jejich znění obdrží spolu s propozicemi a itinerářem.

Nesplnění soutěžního úkolu se hodnotí trestnými body.

2. Jízdní doba

2.1. Jízdní doba a délka etapy je určena dle její náročnosti (např. 60 km a 120 minut). Při překročení jízdní doby se může čerpat čas z časového limitu (např. dalších 60 minut – hodnoceno trestnými body za pozdní příjezd do ČK). Po překročení časového limitu je soutěžící diskvalifikován.

3. Základní mapa + plánek

- 3.1. U map v itineráři je sever obecně u horního okraje.
- 3.2. Mapové údaje se mezi mapovými podklady nepřenáší.
- 3.3. Při jízdě podle mapy se jede vždy buď podle základní mapy nebo podle plánu, tedy podle jednoho mapového podkladu.
- 3.4. Všechny mapy a plány jsou vždy v měřítku 1:100.000 (M 100), pokud není uvedeno jinak.

5. Šipky v mapách

- 5.1. Šipka u komunikace - má platnost v rozsahu mapové komunikace mezi mapovými křižovatkami, má význam mapové jednosměrky a při jízdě podle mapy je možno ji projet pouze ve směru šipky.
- 5.2. Šipka v křižovatce - platí pouze při příjezdu do křižovatky ve směru šipky a má význam mapového přikázaného směru jízdy.

6. Popis průjezdu etapy

6.1. Zapisuje se pomocí reálných a mapových údajů. V průjezdu etapy nejsou vyznačeny TK. Při řešení itineráře se nikdy neuvažuje s otáčením do protisměru na téže komunikaci. Neuvedené křižovatky se projíždějí po hlavní komunikaci nebo rovně, není-li hlavní komunikace vyznačena dopravní značkou ve směru jízdy.

6.2. Grafické znázornění:

reálného údaje



a mapového údaje



6.3. Reálné údaje jsou údaje vztahované ke skutečnosti, tedy k místu, kde se právě nacházíme, nebo do kterého přijíždíme. Reálnou křižovatkou se pro účely itineráře rozumí úrovně křížení pozemních komunikací včetně polních a lesních cest. Vjezdy ke garážím, domům apod. se za křižovátku považují pouze v případě, že není z komunikace, po které soutěží jede, viditelné její ukončení. Pokud není ostrůvek ve tvaru křižovatky vykreslen, považuje se za více křižovatek. Z křižovatky, do které soutěží přijíždějí po vedlejší komunikaci, označené dopravní značkou "Dej přednost" nebo "STOP", musí být výjezd vždy zadán.

6.4. Mapou se rozumí všechny mapové podklady, tedy základní mapa, plány, detaily. Mapové údaje jsou údaje vztahované k mapě nebo SM. Nenacházíme-li se na mapové komunikaci v mapě, dle které mám jet, jedu podle pravidla pro "neuvedené křižovatky", dokud nepřijedu na mapovou komunikaci příslušné mapy. Mapovou křižovatkou se rozumí zobrazení místa styku alespoň tří paprsků komunikací v mapových podkladech. Při jízdě podle mapových podkladů se jezdí mezi mapovými údaji nejkratší cestou po komunikacích zobrazených v mapě. Při řešení mapového průjezdu musí existovat mapové průjezdné řešení a nelze uvažovat s dříve nabytými reálnými informacemi (např. dopravní značení).

6.5. Další údaj v itineráři se řeší ihned po opuštění poslední křižovatky, ke které se vztahoval předcházející

údaj, určoval-li výjezd z této křižovatky, nebo se řeší v poslední křižovatce, ke které se vztahoval předcházející údaj, neurčoval-li výjezd z této křižovatky.







7. Výjezdy z křižovatek

7.1. Všechny druhy itineráře "výjezdy z křižovatek" mohou být navzájem kombinovány a mohou být zadány bez udání vzdálenosti nebo s udáním vzdálenosti. Vzdálenosti jsou udávány v kilometrech s přesností max. na 2 desetinná místa a mohou být vzájemné (vzdálenosti jsou udávány mezi všemi zakreslenými křižovatkami) nebo průběžné (vzdálenosti jsou udávány od výchozí křižovatky)







8. Šipkový itinerář

8.1. Schéma křižovatký je nakresleno tak, že soutěžící přijíždí vždy ze spodního paprsku a vyjíždí ve směru šipky. Schémata nemusí být seřazena postupně. Hlavní silnice může být vyznačena silnější čarou, lesní a polní cesty čárkovaně, nebo se pro všechny komunikace použije stejně silných čar.

Příklady šipkového itineráře:

a)	reálné údaje, průběžné vzdálenosti						
		0,0	0,6	1,4	1,45	2,0	2,8

b) reálné údaje vzájemné vzdálenosti

					
0,6	0,8	0,05	0,55	0,8	

9. Slovní forma

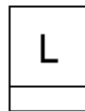
9.1 Je nejjednodušší způsob zadání výjezdu z křižovatký. Používá se slovního údaje:

- rovně - zkratka **R** - cesta rovně, by měla být skutečně rovně s velmi malou odchylkou (cca do 15°)

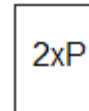
- vpravo - používá se zkratka **P**

- vlevo - používá se zkratka **L**

- používají se i kombinace např. 2xP, LP, RL a podobně



reálně vlevo



dvakrát vpravo (pozor mapově)

Odbočení vpravo nebo vlevo se uvažuje vždy co nejvíce, tedy i na silnici nebo polní cestu, která je nejvíce vpravo či vlevo.

11. Body a kóty

11.1. Body se označují písmeny velké abecedy, kóty pak třicifernými čísly. V mapě jsou takto vyznačována význačná místa, jakými jsou křížení komunikací, vodních toků, železniční přejezdy, mosty, nadjezdy apod. Bodem smím projet pouze tehdy, když mi to nařizuje pokyn v itineráři. Žádným bodem nesmím projet mimo uvedené pořadí v itineráři, na rozdíl od kóty, kterou je možno projet i mimo pořadí uvedené v itineráři. Průjezd mezi body a kótami se řeší postupně v pořadí průjezdu včetně podmínky příjezdu nebo výjezdu, je-li zadána.

Příklady průjezdu bodem

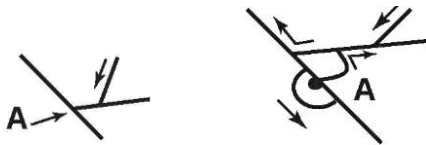


12. Detail

12.1 Zobrazuje nejbližší okolí mapové křižovatký nebo skupinu křižovatek kolem bodu, kóty, začátku nebo konce SM. Detail je nadřazen všem ostatním mapovým údajům. Příklad detailu:

a)

b)



13. Vložený itinerář, vložená podmínka

13.1 V záhlaví itineráře může být uveden vložený itinerář, nebo podmínka.

13.2 Vložený itinerář nám přeruší jízdu dle základního itineráře, teprve po projetí celého vlozáku se vrátíme zpět k původnímu itineráři. Většinou má návěští – místo, (reálné, někdy i mapové) které nás upozorní, že máme splnit vložák (místo na reálné komunikaci – dopravní značka, most, podjezd, žel. přejezd atd.) a výkonný povel, který je vždy reálný (příkaz k odbočení, část šipkového itineráře atd)

13.3 Podmínka má také návěští, které se vztahuje vždy k mapovému místu nebo úseku (bod, kóta, křižovatka silnic, jízda mezi nimi apod). Výkonný povel je vždy mapový. S podmínkou se většinou již počítá předem při řešení mapového průjezdu.

14. Hodnocení

Časový limit - hodnocení dojezdů do časové kontroly (ČK) soutěže:

- | | |
|--|----------------|
| - za dojetí do ČK před stanoveným časem (za každou minutu) | 10 TB |
| - za pozdní dojezd do ČK (za každou minutu po stanoveném čase) | 2 TB |
| - za pozdní příjezd do ČK po časovém limitu | diskvalifikace |

Nedodržení pravidel silničního provozu v TK

- | | |
|--|-------|
| - překročení povolené rychlosti (za každý 1 km/hod nad povolenou rychlost) | 10 TB |
| - za porušení PSP | 50 TB |

Hodnocení ostatních prvků soutěže

- | | |
|---|----------------|
| - za pozdní příjezd na start (do 30 minut) za každou celou minutu | 10 TB |
| - za pozdní příjezd na start po 30 minutách od předepsaného času | diskvalifikace |
| - za chybějící PK | 200 TB |
| - za PK navíc | 120 TB |
| - za porušení zákazů v prostoru PK, ČK a TK | 50 TB |
| - za chybějící SPK | 100 TB |
| - za SPK navíc | 60 TB |
| - za chybějící SÚ | 100 TB |
| - za SÚ navíc | 60 TB |

Přejeme vám šťastnou cestu, hodně zábavy a úspěchů!

Vaši pořadatelé:

Ondřej Demut

Viktor Kazda

Petr Sedlák

Jan Horešovský

Jan Stokuč

Marek Odrobina